

Nom :

Prénom :

Date :



ALICE AU PAYS DES MERVEILLES

Chapitres 1 à 3



1) Où se trouve Alice au début de l'histoire? Relevez les adjectifs et les expressions qui indiquent ce qu'elle fait et quel est son état d'esprit.

2) Dans les toutes premières lignes du texte, le lecteur a-t-il l'impression d'être dans un conte? Pourquoi? Relevez la phrase qui permet au lecteur de quitter le monde réel et de basculer dans l'imaginaire.

3) Dans le chapitre 2, relevez un passage qui montre que le monde imaginaire d'Alice est un monde absurde. Quel est l'effet produit sur le lecteur?

4) A la fin du chapitre 3, explique le malentendu entre la Souris et Alice au sujet de son histoire.

5) Chapitre 3 (histoire de la Souris). Explique le jeu sur le mot “noeud”. A quel moment ce mot est-il utilisé au sens propre? Relève la phrase. Fais la même chose pour le sens figuré.

6) Qu'est-ce qu'un calligramme? Que représente le calligramme à la fin du chapitre 3?

7) Après avoir lu les trois premiers chapitres, dites quels sont, selon vous, les principaux traits de caractère d'Alice.

